

# 臺灣國際計算機器程式競賽暨檢定學會

## 第二屆第二次理監事會議記錄

時間：106 年 4 月 10 日(三)12:30-14:30

地點：交通大學電資大樓 510 會議室(新竹市大學路 1001 號)

主席：林盈達理事長

記錄：汪千莉

出席：理事、監事

列席：張林煌秘書長

壹、報告事項：

一、會員招募情況：截至 2017/03/23 會員總計 59 人。

二、報告：捐贈情形說明。

2013 年 2 月由美商麥格羅·希爾(McGraw Hill) 出版了「大學程式能力檢定—CPE 秘笈」一書，作者共有五位：林盈達(交大)、黃世昆(交大)、楊昌彪(中山)、葉正聖(銘傳)、謝育平(銘傳)。該書作者版稅收入全數捐贈給本學會。106 年度，葉正聖、黃世昆、謝育平、楊昌彪、林盈達教授分別捐贈版稅 NT2, 836 總計 NT14, 180。

三、105 年度損益表及資產負債表。

損益表：

105 年 01 月 01 日 至 105 年 12 月 30 日					
列印日期：106/03/20		單位：新台幣元			
項目編號	會計項目	小計	合計	總計	百分比
41	營業收入總額	12,730	-	-	100.00
4101	收入	12,730	-	-	100.00
4	營業收入淨額	-	-	12,730	100.00
5	營業成本	-	-	-	-
	營業毛利	-	-	12,730	100.00
6	營業費用及損失總額	-	-	( 12,193 )	95.78
6115	郵電費	353	-	-	2.77
6132	其他費用	11,840	-	-	93.01
	營業淨利	-	-	537	4.22
7	非營業收入總額	-	-	7	0.05
7038	利息收入	7	-	-	0.05
3440	本期損益	-	-	544	4.27

資產負債表：

臺灣國際計算機器程式競賽暨檢定學會							
資產負債表							
列印日期：106/03/20				單位：新台幣元			
資 產			105 年 12 月 31 日		負 債 及 權 益		
項目編號	會計項目	小 計	合 計	項目編號	會計項目	小 計	合 計
11	流動資產	-	98,939				
1111	現金	537	-	34	保留盈餘	-	98,939
1112	銀行存款	98,402	-	343	累積盈虧	98,395	-
				3433	累積餘絀(99年度以後)	98,395	-
				3440	本期餘絀	544	-
				3	權益總額	-	98,939
	資產總額		98,939		負債及權益總額		98,939

#### 四、CPE 執行情形說明（楊昌彪教授）：

##### 1. 歷屆「大學程式能力檢定」(CPE)考試規模如下：

日期	2010/6	2010/10	2010/12	2011/5	2011/9	2011/12	2012/3	2012/5
校數	2	6	9	19	17	21	25	30
人數	86	124	136	273	224	479	454	652

日期	2012/9	2012/12	2013/3	2013/5	2013/10	2013/12	2014/3	2014/5
校數	30	37	38	40	37	45	45	46
人數	612	894	1047	1251	819	1300	1498	1441

日期	2014/9	2014/12	2015/3	2015/5	2015/10	2015/12	2016/3	2016/5
校數	39	45	46	45	44	45	45	46
人數	930	1615	1830	1818	1650	1984	2044	1980

日期	2016/10	2016/12	2017/03
校數	42	49	46
人數	1679	2194	2千多位

##### 2. CPE 成績被採計或可抵免為畢業門檻之學校共計 21 所，如下：

大同大學、中山大學、中正大學、元智大學、台中教育大學、台北大學、台北市立大學、交通大學、金門大學、東華大學、虎尾科技大學、屏東大學、高雄大學、逢甲大學、雲林科技大學、嘉義大學、彰化師範大學、銘傳大學、澎湖科技大學、靜宜大學、聯合大學(另，交通大學、東華大學、長庚大學訂為碩士班畢業門檻)

##### 3. 已將 CPE 成績採計為碩士班入學招生參考標準之一的學校共計 11 所，如下：

中山大學、中正大學、中央大學、中興大學、台中教育大學、台北大

學、交通大學、清華大學、高雄大學、高雄第一科技大學產碩班、雲林科技大學

希望有機會讓 CPE 成績為台大碩士班入學參考標準。

4. CPE 網址：<https://cpe.cse.nsysu.edu.tw/>

貳、討論事項：

一、因學會競賽項目已有四項，為了擴大命題裁判社群，降低個別命題裁判負擔，健全社群運作，需要建立有效簡單運作方式，技術委員會運作方式建議如下，提請討論。

說明：1. 由技術委員會建立命題裁判社群 E-mail 群組

2. 技術委員會主席指定各競賽命題裁判團的主席與成員

技術委員會主席與競賽主席，共同決定命題裁判團主席。

命題裁判團主席與技術委員會主席，共同決定成員名單。

競賽團主席得推薦成員數名，給命題裁判團主席。

3. 競賽命題裁判團中資深命題裁判維持三成以上

成員名單應有一定比率非資深命題裁判，資深命題裁判的定義為參與學會主辦 4 項競賽，及國內主辦重要比賽達 3 次以上。

4. 委請技術委員會制定命題裁判團主席與成員之 SOP

競賽的命題、選題、檢驗題目與競賽的流程，參考 ACM ICPC 相關規範及學會的參考資料。

決議：

1. 由技術委員會建立命題裁判社群 E-mail 群組

建立 E-mail 群組，可分不同賽事、資淺或資深或僅一大群組。已請張林煌教授蒐集 mail。

2. 技術委員會主席指定各競賽命題裁判團的主席與成員

技術委員會主席與競賽主席，共同決定命題裁判團主席

命題裁判團主席與技術委員會主席，共同決定成員名單。

競賽團主席得推薦成員數名，給命題裁判團主席。

3. 競賽命題裁判團中資深命題裁判維持三成以上

成員名單應有一定比率非資深命題裁判，資深命題裁判的定義為參與學會

主辦 4 項競賽，及國內主辦重要比賽達 3 次以上。

#### 4. 委請技術委員會制定命題裁判團主席與成員之 SOP

競賽的命題、選題、檢驗題目與競賽的流程，參考 ACM ICPC 相關規範及學會的參考資料。

二、確認東華大學主辦 2017 ACM ICPC 以及網路賽日期以及可能需要技術或行政支援

說明：1. 確認 2017 ACM ICPC 比賽以及網路賽日期。

2. 請東華大學與技術委員會主席確認命題裁判團主席與成員

決議：

1. 2017 ACM ICPC 比賽日期為：預訂 2017/12/01~03(尚須請彭勝龍教授確認)。

網路賽日期為：預計 2017/08/15，與邀請賽一起(尚須請彭勝龍教授確認)。

2. 請東華大學與技術委員會主席確認命題裁判團主席與成員

網路賽的命題裁判主席：謝旻錚教授。

推薦成員與官大智教授及彭勝龍教授討論。

三、輔仁大學主辦 2017 ACM NCPU 以及同步的虎尾科技大學主辦 ACM NCTU 日期以及可能需要技術或行政支援

說明：

1. 確認 2017 ACM NCPU 以及 ACM NCTU 比賽日期。

2. 請輔仁大學、虎尾科技大學與技術委員會主席確認命題裁判團主席與成員

3. 請輔仁大學及虎尾科技大學提出行政需求或學會可支援項目

決議：

1. 2017 ACM NCPU 以及 ACM NCTU 比賽日期為:2017/06/28

2. 請輔仁大學、虎尾科技大學與技術委員會主席確認命題裁判團主席與成員

裁判團主席林榮彬教授與官大智教授共同確認成員名單。

四、因應去年晉級 ACM ICPC World Finals 規則變更，降低承辦台灣區賽主辦校負擔，擬修訂台灣區賽錄取國內參賽隊伍順位方式，請提討論。

說明：

1. 2016 年台灣區賽依照下列順位錄取。

第一類：「全國大專電腦軟體設計競賽程式設計組」推薦選出 15 隊，每校不得超過兩隊。遇有無法參加之隊伍則依成績分數遞補。

第二類：「私立大專院校程式競賽」(NCPU) 推薦選出五隊，但每校不得超過兩隊。「科技大專院校程式競賽」推薦選出五隊，但每校不得超過兩隊。

第三類：「全國大專 ITSA 盃程式設計桂冠挑戰大賽」推薦選出五隊，但每校不得超過兩隊。

第四類：「全國大專電腦軟體設計競賽程式設計組」推薦選出競賽成績原始排序的前 40 名；若 ACM ICPC 主辦學校之前四類入選隊伍未達二隊，得擇最優隊伍補足二隊。

第五類：「全國大專電腦軟體設計競賽程式設計組」或「ACM ICPC Taiwan Online Programming Contest」解題一題或以上，且未列在前四類之大學，依照原競賽成績排序，以「全國大專電腦軟體設計競賽程式設計組」為先，交叉選出兩項競賽之隊伍，即兩項競賽各分配一半名額。但每校至多以一隊為限。

第六類：自由報名，以未列在前五類之大學為優先，並依照報名先後予以排序。

附帶決議：國外隊伍限制為每校一隊。

2. 2016 年起，區賽晉級世界決賽的席次分配規則，Pacific and Indochina Peninsula 子賽區取消國外隊伍的優惠，改用 Shieh-Ishihata Formula 依據各賽區參與規模與排名，計算各校優先順序。參與規模計算方式也修改，現場賽與線上賽分開計算。為最大化台灣賽區參與規模，必須讓有能力解出一題以上的學校，都能參加現場賽與線上賽。也必須讓參加線上賽成為晉級項場賽的隊伍義務。

3. 自「全國大專電腦軟體設計競賽程式設計組」成績公布到 ACM ICPC 台灣區現場賽報名截止時間過短，各比賽主辦單位之間確認晉級名單與各種遞補規則適用曠日廢時，應設法簡化晉級與遞補流程。

4. 綜上所述，建議修改規則如下：

第一類、參加「ACM ICPC Taiwan Online Programming Contest」且解出一題的隊伍中，錄取每校最優秀一隊。

第二類、「全國大專電腦軟體設計競賽程式設計組」推薦選出 15 隊，每校不得超過兩隊。

第三類、「私立大專院校程式競賽」(NCPU) 推薦選出五隊，但每校不得超過兩隊。

第四類、「科技大專院校程式競賽」(NCTU) 推薦選出五隊，但每校不得超過兩隊。

第五類、「全國大專 ITSA 盃程式設計桂冠挑戰大賽」挑戰組推薦選出 3 隊，闖關組推薦選出 2 隊，但每校不得超過兩隊。

第六類、「全國大專電腦軟體設計競賽程式設計組」前 40 名且不在第二類名單中的隊伍，依序錄取。此類每校不得超過兩隊。

第七類、「全國大專電腦軟體設計競賽程式設計組」有解出一題的隊伍。須符合該校前六類未出線，依序錄取，此類每校不得超過一隊。

第八類、自由參加，以未列在前述規則之大學為優先，並依照報名先後予以排序。

參加 ACM ICPC 台灣區現場賽的國內隊伍有義務參加「ACM ICPC Taiwan Online Programming Contest」並解出一題，未盡義務者取消晉級資格。如有符合以上第一至七類規則出現重複隊伍、遭取消資格者或棄權者，則其晉級格遞補給同校未晉級隊伍中，「ACM ICPC Taiwan Online Programming Contest」成績最佳者，直至該校晉級資格或解出一題以上的隊伍用罄為止。

決議：

2017 年台灣區賽依照下列順位錄取。

第一類、參加「ACM ICPC Taiwan Online Programming Contest」且解出一題的隊伍中，錄取每校最優一隊，此類限 30 隊。

第二類、「全國大專電腦軟體設計競賽程式設計組」推薦選出 15 隊，每校不得超過兩隊。

第三類、「私立大專院校程式競賽」(NCPU) 推薦選出五隊，但每校不得超過兩隊。

第四類、「科技大專院校程式競賽」(NCTU) 推薦選出五隊，但每校不得超過兩隊。

第五類、「全國大專 ITSA 盃程式設計桂冠挑戰大賽」挑戰組推薦選出 3 隊，闖關組推薦選出 2 隊，但每校不得超過兩隊。

第六類、「全國大專電腦軟體設計競賽程式設計組」前 40 名且不在第二類推薦名單中的隊伍，依序錄取。此類每校不得超過兩隊。

第七類、「全國大專電腦軟體設計競賽程式設計組」有解出一題的隊伍。須符合該校前六類未出線，依序錄取，此類每校不得超過一隊。

第八類、自由參加，以未列在前述規則之大學為優先，並依照報名先後予以排序。

如有符合以上第一至七類規則出現重複隊伍、遭取消資格者或棄權者，則晉級資格遞補給同校未晉級隊伍中，「ACM ICPC Taiwan Online Programming Contest」成績最佳者，直至該校晉級資格或解出一題以上的隊伍用罄為止。

參、臨時動議：

肆、散會（14:30）